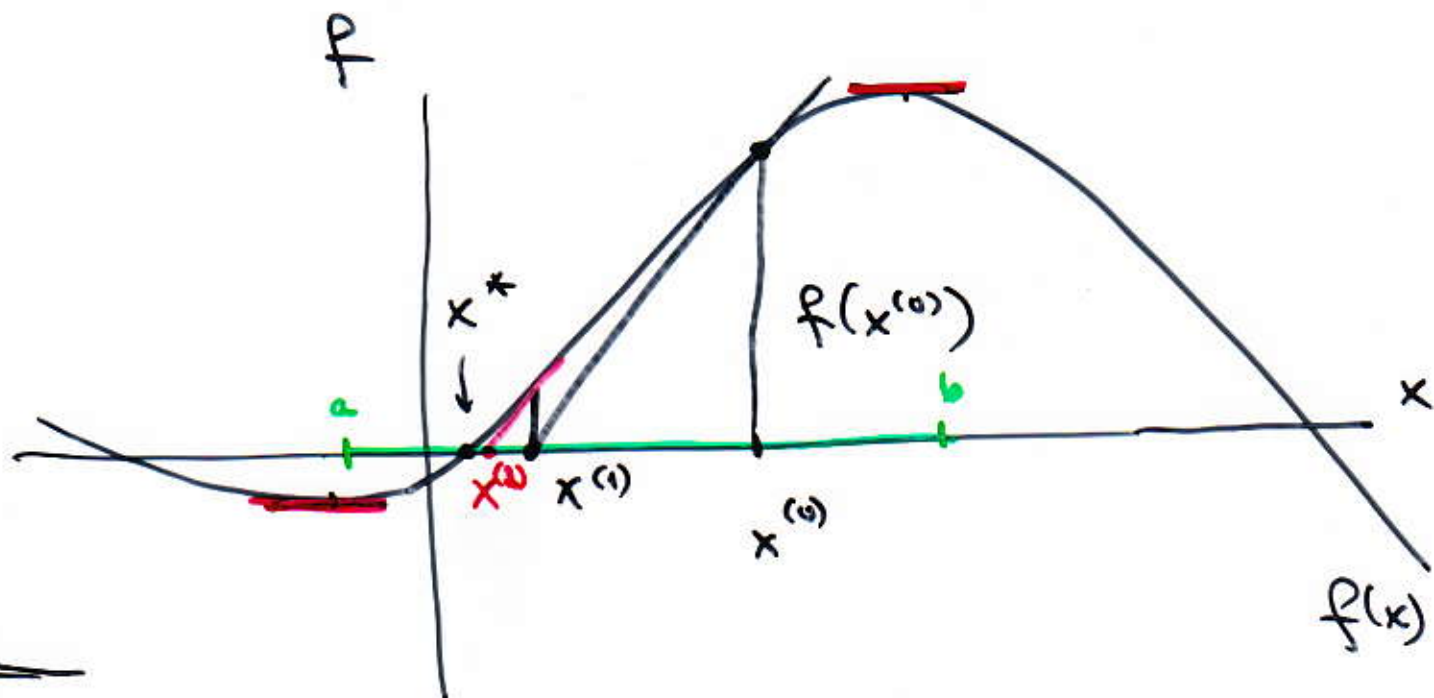


Das Newton Verfahren (wird in Ana2 studiert)

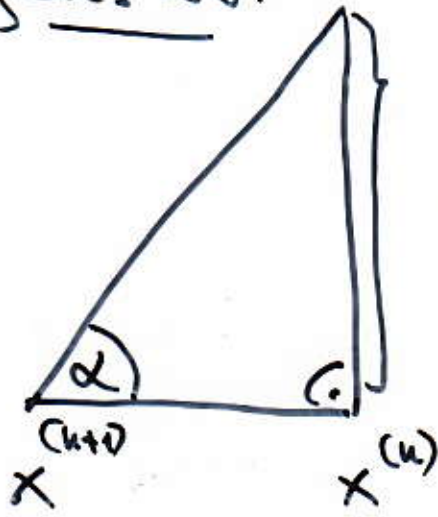
$$f: \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}$$

Aufgabe: Finde $x^* \in \mathbb{R}$ mit $f(x^*) = 0$!



Voraus. $f'(x^*) \neq 0$ und auch $f'(x) \neq 0$ in einer Umgebung von x^* . dt. Zeichnung gilt diese Annahme in $[a, b]$ mit $x^* \in [a, b]$.

Herleitung des NU:



$$\tan \alpha = f'(x^{(n)})$$

$$\Leftrightarrow$$

$$\tan \alpha = f'(x^{(n)}) = \frac{f(x^{(n)})}{x^{(n)} - x^{(n+1)}} \quad (2)$$

$$\Leftrightarrow x^{(n)} - x^{(n+1)} = \frac{f(x^{(n)})}{f'(x^{(n)})} \quad \Leftrightarrow$$

$$\textcircled{1} \quad \boxed{x^{(n+1)} := x^{(n)} - \frac{f(x^{(n)})}{f'(x^{(n)})}$$

$x^{(0)}$... bekannt

$n \geq 0$

Annahme: $\lim_{n \rightarrow \infty} x^{(n)} = x^*$, d.h. das

Verfahren konvergiert gegen ein $x^* \Leftrightarrow$

$$\lim_{n \rightarrow \infty} \left| \begin{array}{ccc} x^{(n+1)} & = & x^{(n)} - \frac{f(x^{(n)})}{f'(x^{(n)})} \\ \downarrow & & \downarrow \\ x^* & = & x^* - \frac{f(x^*)}{f'(x^*)} \end{array} \right.$$

\Rightarrow

\Leftrightarrow

$$\boxed{f(x^*) = 0}$$

Beispiel 2.20: Kern einer Matrix

(3)

Es sei $A = \begin{pmatrix} 1 & 1 & -1 \\ 1 & 1 & -1 \end{pmatrix}$. Berechne den Kern.
 $A: \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}^2$

1. Zuerst (als zusätzliche Aufgabe) berechnen wir $\mathcal{B}(A)$.

$$\mathcal{B}(A) := \left\{ y \in \mathbb{R}^2 \text{ mit } y = c_1 \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix} + c_2 \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix} + c_3 \begin{pmatrix} -1 \\ -1 \end{pmatrix}, c_i \in \mathbb{R} \right\}$$

$$= \left\{ y \in \mathbb{R}^2 \text{ mit } y = c_1 \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix} + c_2 \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix} - c_3 \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix}, c_i \in \mathbb{R} \right\}$$

$$= \left\{ y \in \mathbb{R}^2 \text{ mit } y = (c_1 + c_2 - c_3) \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix} =: s \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix}, \right.$$

$$\left. \text{Also } \text{Rang}(A) = 1. \quad s \in \mathbb{R} \right\}.$$

2. Jetzt berechnen wir den $\text{Kern}(A) =$

$$= \left\{ x \in \mathbb{R}^3 : Ax = 0 \right\}$$

$$\left(\begin{array}{ccc|c} 1 & 1 & -1 & 0 \\ 1 & 1 & -1 & 0 \end{array} \right) \xrightarrow{z_2 - z_1} \left(\begin{array}{ccc|c} \boxed{1} & 1 & -1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{array} \right)$$

D.h. $\text{Rang}(A) = 1 \Rightarrow \dim \text{Kern}(A) = n - \text{Rang}(A)$
 $= 3 - 1 = 2. \Rightarrow \text{Kern}(A)$ ist eine Ebene im \mathbb{R}^3 .

Es gilt $x_1 + x_2 - x_3 = 0 \Leftrightarrow$

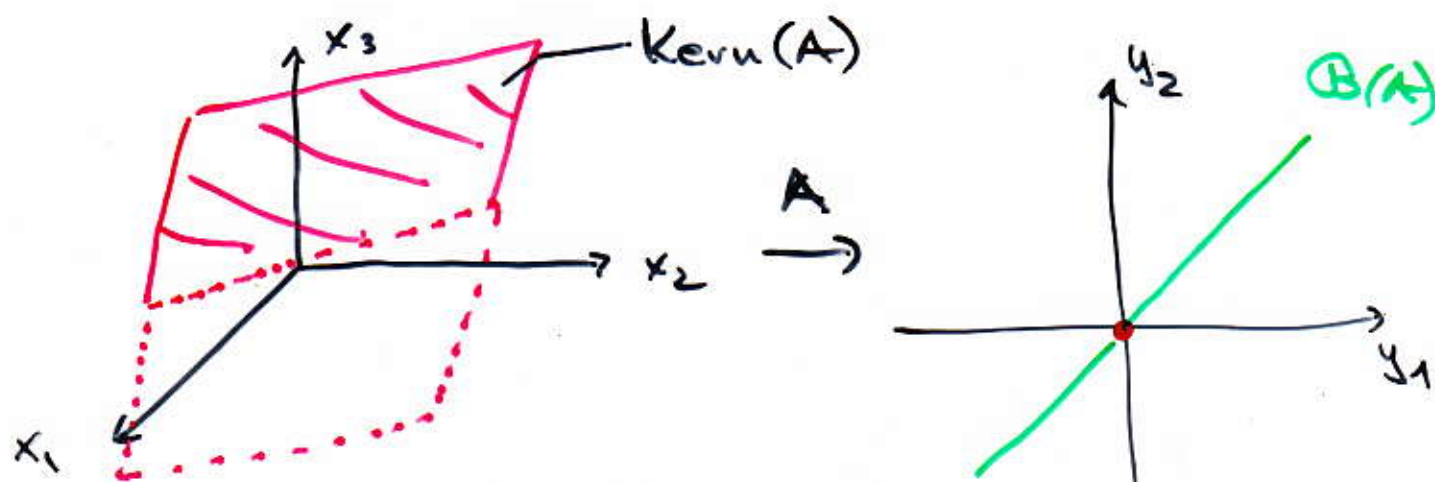
$$x_1 = -x_2 + x_3.$$

Wähle $\boxed{x_2 = t_1, x_3 = t_2 \Rightarrow x_1 = -t_1 + t_2}$

$$\Rightarrow x \in \text{Kern}(A) \Leftrightarrow x = \begin{pmatrix} -t_1 + t_2 \\ t_1 \\ t_2 \end{pmatrix} = t_1 \begin{pmatrix} -1 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} + t_2 \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}$$

$$\Leftrightarrow \text{Kern}(A) = \left\{ x \in \mathbb{R}^3, x = s \begin{pmatrix} -1 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} + t \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}, s, t \in \mathbb{R} \right\}$$

$$= \mathcal{L} \left\{ \begin{pmatrix} -1 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} \right\} \Leftrightarrow \dim \text{Kern}(A) = 2.$$



- Die Ebene $\text{Kern}(A)$ wird unter A auf den Nullpunkt im \mathbb{R}^2 abgebildet.
- Der Raum \mathbb{R}^3 wird unter A auf die Gerade im \mathbb{R}^2 abgebildet.

Probe:

$$\bullet A \begin{pmatrix} -1 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & 1 & -1 \\ 1 & 1 & -1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} -1 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} =$$
$$= -1 \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix} + 1 \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix} + 0 \begin{pmatrix} -1 \\ -1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \end{pmatrix} \checkmark$$

$$\bullet A \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & 1 & -1 \\ 1 & 1 & -1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} =$$
$$= 1 \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix} + 0 \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix} + 1 \begin{pmatrix} -1 \\ -1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \end{pmatrix} \checkmark$$

Beispiel 2.21

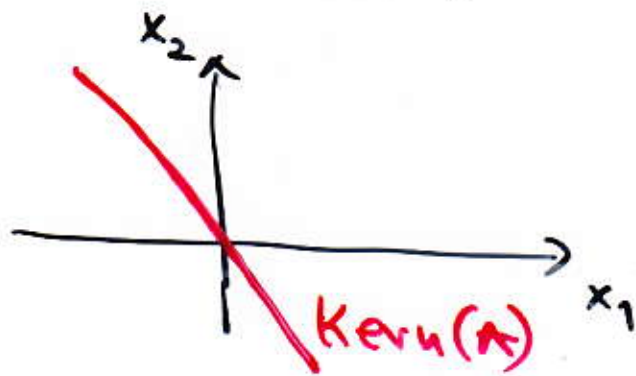
$$Ax = b, \quad A = \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ 1 & 1 \end{pmatrix}, \quad \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^2$$

$$\bullet \mathcal{B}(A) = \left\{ y \in \mathbb{R}^2, y = c_1 \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix} + c_2 \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix}, c_i \in \mathbb{R} \right\}$$
$$= \left\{ y \in \mathbb{R}^2, y = s \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix}, s \in \mathbb{R} \right\}$$

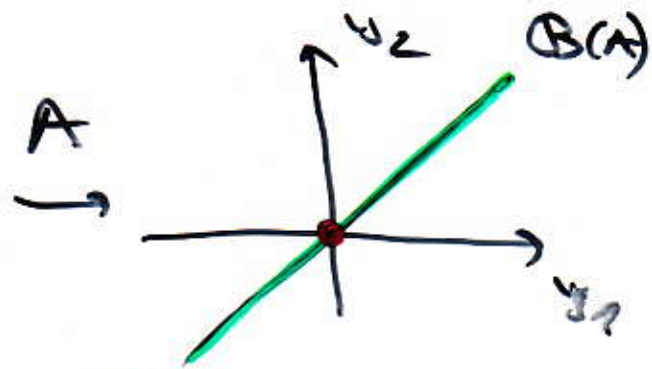
$$\text{Rang}(A) = 1$$

$$\bullet \text{Kern}(A) = \left\{ x \in \mathbb{R}^2, Ax = 0 \right\}$$

$$\text{Dim Ker}(A) = n - \text{Rang}(A) = 2 - 1 = 1$$



$$\left(\begin{array}{cc|c} 1 & 1 & 0 \\ 1 & 1 & 0 \end{array} \right) \xrightarrow{z_2 - z_1}$$



$$\left(\begin{array}{cc|c} 1 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{array} \right)$$

$$\begin{aligned} \Leftrightarrow x_1 + x_2 = 0 &\Leftrightarrow x_1 = -x_2 \\ x_2 = t_1 &\Rightarrow x_1 = -t_1 \end{aligned}$$

$$\Rightarrow x = \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -t_1 \\ t_1 \end{pmatrix} = +t_1 \begin{pmatrix} -1 \\ 1 \end{pmatrix}$$

$$\begin{aligned} \text{Ker} A = \{ x \in \mathbb{R}^2, Ax = 0 \} &= \left\{ x \in \mathbb{R}^2, \right. \\ &\left. x = s \begin{pmatrix} -1 \\ 1 \end{pmatrix}, s \in \mathbb{R} \right\}. \end{aligned}$$

Inverse von A

(7)

Definition $A \in K^{n \times n}$ heißt regulär falls eine Matrix $B \in K^{n \times n}$ existiert mit

$$AB = I_n.$$

B heißt Inverse von A , $B := A^{-1}$.

Andernfalls heißt A singulär.

Lemma 2.1

Sei A regulär, $A \in K^{n \times n}$. Dann gilt

$$AX = 0 \Rightarrow X = 0.$$

Beweis: Sei $X \in K^{n \times l}$, dann kann man

AX bilden und $AX \in K^{n \times l}$.

Wir schreiben X in Spaltenweise mit l Spalten s_i , $i = 1, \dots, l$ und erhalten

$$AX = A \begin{pmatrix} | & | & & | \\ s_1 & s_2 & \dots & s_l \\ | & | & & | \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} | & | & & | \\ A s_1 & A s_2 & \dots & A s_l \\ | & | & & | \end{pmatrix}.$$

Machen wir zuerst ein Beispiel:

$$A \in \mathbb{R}^{3 \times 3}, \quad A = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 1 & 1 & 0 \\ 1 & 1 & 1 \end{pmatrix} \text{ und}$$

$$X \in \mathbb{R}^{3 \times 2}, \quad X = \begin{pmatrix} 2 & 1 \\ 3 & -1 \\ -2 & 1 \end{pmatrix}.$$

Dann ist

$$AX = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 1 & 1 & 0 \\ 1 & 1 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 2 & 1 \\ 3 & -1 \\ -2 & 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 2 & 1 \\ 5 & 0 \\ 3 & 1 \end{pmatrix};$$

Definition der Matrixmult.

Merke: Mit $s_1 = \begin{pmatrix} 2 \\ 3 \\ -2 \end{pmatrix}$ und $s_2 = \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \\ 1 \end{pmatrix}$ gilt

auch

$$AX = \begin{pmatrix} | & | \\ A s_1 & A s_2 \\ | & | \end{pmatrix} =$$

$$= \left(\begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 1 & 1 & 0 \\ 1 & 1 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 2 \\ 3 \\ -2 \end{pmatrix} \quad \left| \quad \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 1 & 1 & 0 \\ 1 & 1 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \\ 1 \end{pmatrix} \right) =$$

$$= \begin{pmatrix} 2 & | & 1 \\ 5 & | & 0 \\ 3 & | & 1 \end{pmatrix}$$

Also, allgemein, ist die Voraussetzung

$$AX = \underbrace{\begin{pmatrix} | & | & & | \\ A s_1 & A s_2 & \dots & A s_\ell \\ | & | & & | \end{pmatrix}}_{\ell \text{ Spalten von } AX} = \underbrace{\begin{pmatrix} | & | & & | \\ 0 & 0 & \dots & 0 \\ | & | & & | \end{pmatrix}}_{\ell \text{ Mal}}$$

gleichbedeutend mit

$$A s_i = 0 \quad i = 1, \dots, \ell.$$

Das sind ℓ lin. GS. mit einer Matrix $A \in K^{n \times n}$, $\text{Rang von } A = n \Rightarrow s_i = 0 \forall i$
Satz 2.10

$$\Leftrightarrow X = 0. \quad \square$$

Satz 2.15

Sei A^{-1} die Inverse von A , d.h. $AA^{-1} = I_n$.

Dann gilt auch $A^{-1}A = I_n$, d.h. A und A^{-1} kommutieren.

Beweis:

Wir berechnen zuerst $A(I_n - A^{-1}A)$:

$$A(I_n - A^{-1}A) \underset{\substack{\uparrow \\ \text{Assoziativges.}}}{=} AI_n - \underbrace{AA^{-1}}_{I_n}A = A - A = 0$$

D.h. $A \in K^{n \times n}$ ist regulär (da A^{-1} existiert)¹⁰
und mit $X := (I_n - A^{-1}A)$ gilt

$$AX = 0 \Rightarrow X = 0 \Leftrightarrow I_n - A^{-1}A = 0$$

Lemma 2.1.



$$\underline{\underline{A^{-1}A = I_n}} \quad \square$$